



Terénní modelování v ABUSIRU

Marcel Brejcha



DATA SYSTEM

- 15 let partner Autodesku
- Pracoviště vyhrazené jen pro AutoCAD Civil 3D
- První partner Autodesku v Čechách a na Slovensku pro Civil Engineering
- Množství programů a služeb pro zákazníky
- Country Kit pro českou verzi AutoCAD Civil 3D 2009
- Více úrovněový systém školení uživatelů
- Program – první projekt společně Vámi

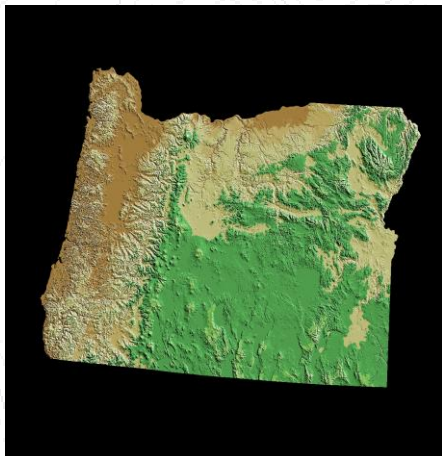


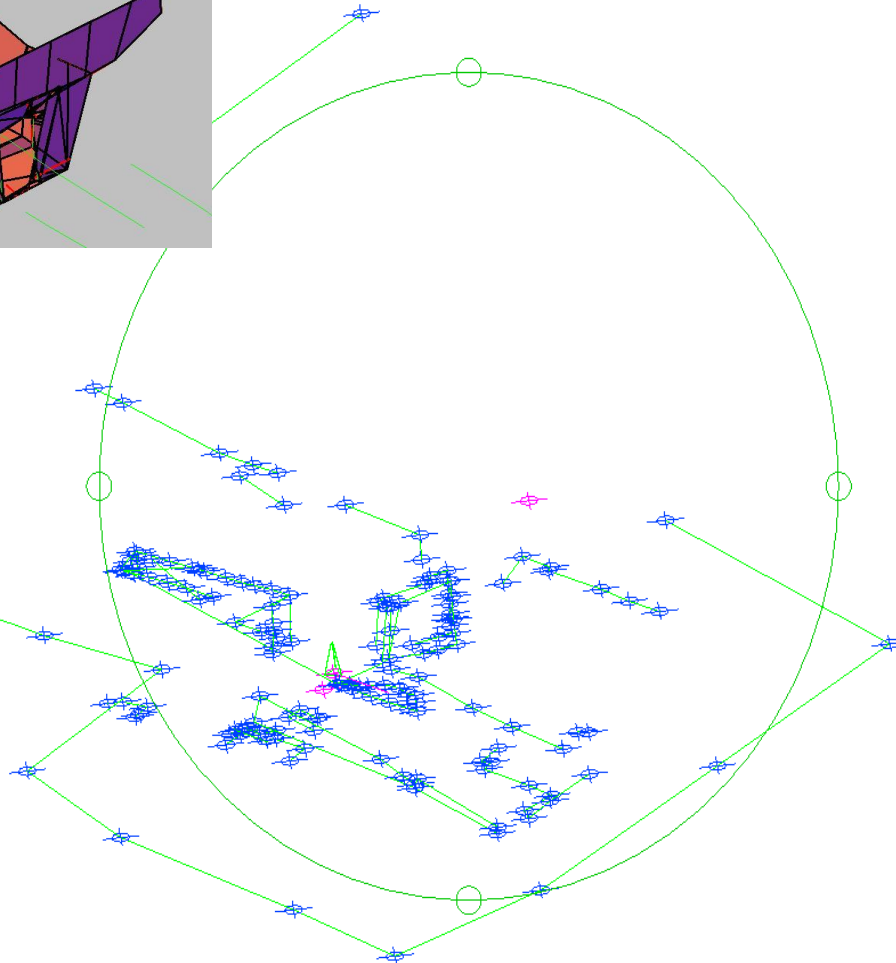
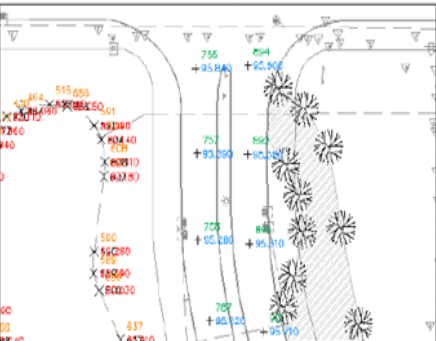
Některé metody pořizování dat v terénu

- Geodetické měření (dálkoměr + GPS)
- DPZ
- LIDAR
- Geodetické měření + CAD = FIELD PRO /LEICA/
- Pozemní fotogrammetrie /stereo i průseková metoda/
- Výměna dat s jinými systémy /např. Google Earth/

LEICA FIELD PRO

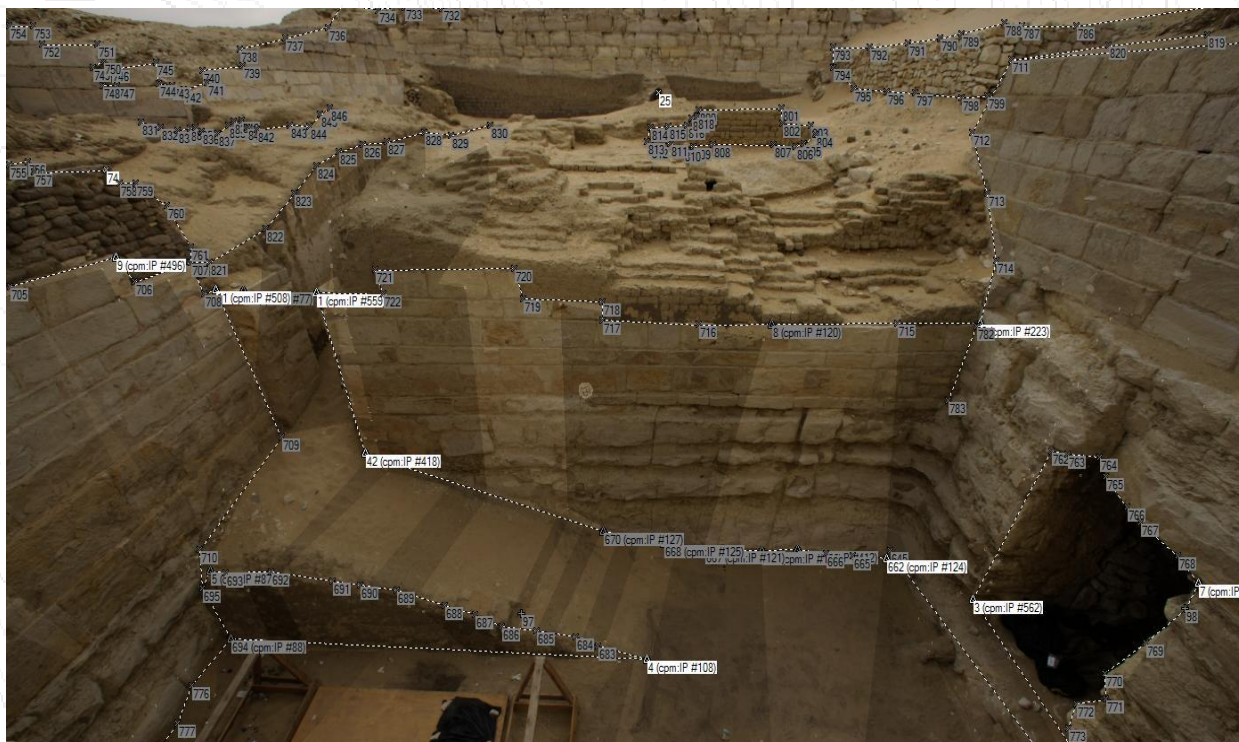
- Propojení totálky s modelářem (Autodesk Civil 3D)
- Totálka je v podstatě „počítačová myš“ ☺
- Měření do již připravené scény (bodové pole, DMT, mapové podklady.....)
- Hned v terénu je patrné, co se z toho klube
- Možnost vlastní interpretace



[illegible]

Fotogrammetrie průseková metoda

- Kombinace s primárním měřením
- Kalibrovaná fotokomora
- 3D výstupy + ortorektifikovaná textura
- Kompatibilita s FieldPro



Bod číslo	X	Y	Výška bodu
1955	-614695.0600m	1054794.2690m	296.528m
1957	-614262.7720m	1054442.0350m	304.901m
1958	-614694.8450m	1054784.2500m	296.638m
1960	-614248.3080m	1054446.8140m	304.901m
1961	-614243.4460m	1054452.8170m	304.787m
1962	-614242.6990m	1054457.2480m	304.787m
1963	-614249.7200m	1054454.0110m	304.731m
1964	-614258.9770m	1054448.8800m	304.617m
1966	-614694.5870m	1054774.2400m	296.764m
1968	-614240.6020m	1054465.4720m	301.995m
1969	-614239.9360m	1054458.2230m	302.681m

Vizualizace

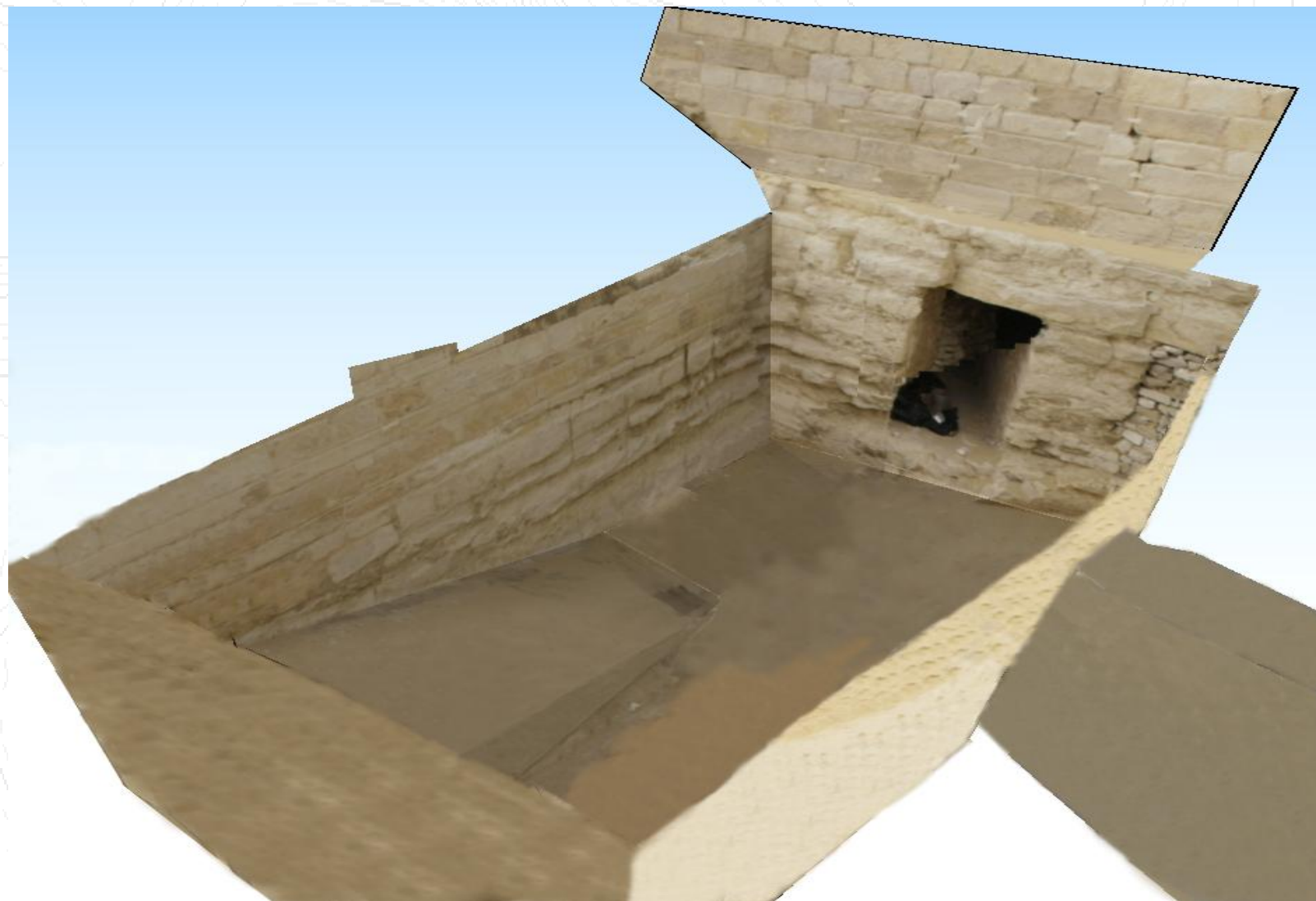
- Ve formě filmu a průletů s danou trajektorií (3D Studio MAX)
- Interaktivní – uživatel si sám určuje trasu prohlídky a jednotlivé pohledy na scénu
 - Microsoft Explorer
 - Navigace
 - Pohledy
 - Trajektorie
 - Rendering
 - Publikování na Webových prezentacích



Vizualizace



Vizualizace



ATA

Vizualizace



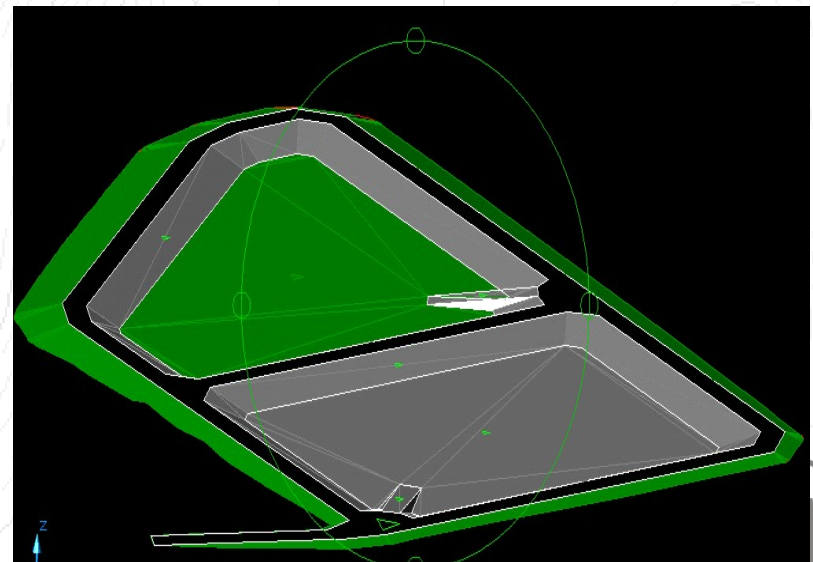
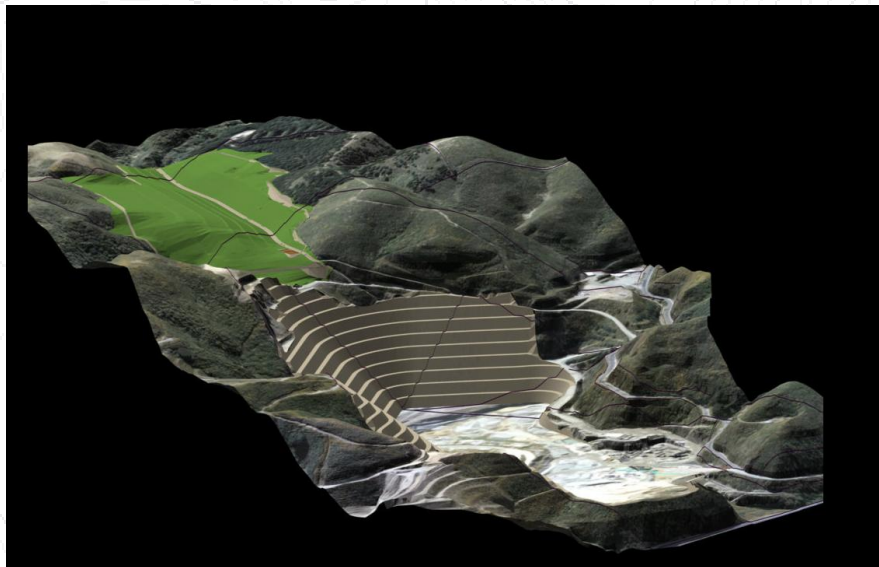
Ukázka RDV



Autodesk Civil 3D 2009

Modelování zemních těles – rekultivace, sanace, HÚT

- Návrh zemních těles podél zadané linie – haldy, vodní nádrže, parkoviště
- Nastavení sklonů výkopů a násypů, výšek, vzdáleností a dalších parametrů
- Jejich složením je možné vytvořit i komplikované útvary
- Výpočet pohybu zemních hmot
- Automatické vyrovnaní výkopů a násypů
- Vznikne samostatný model terénu

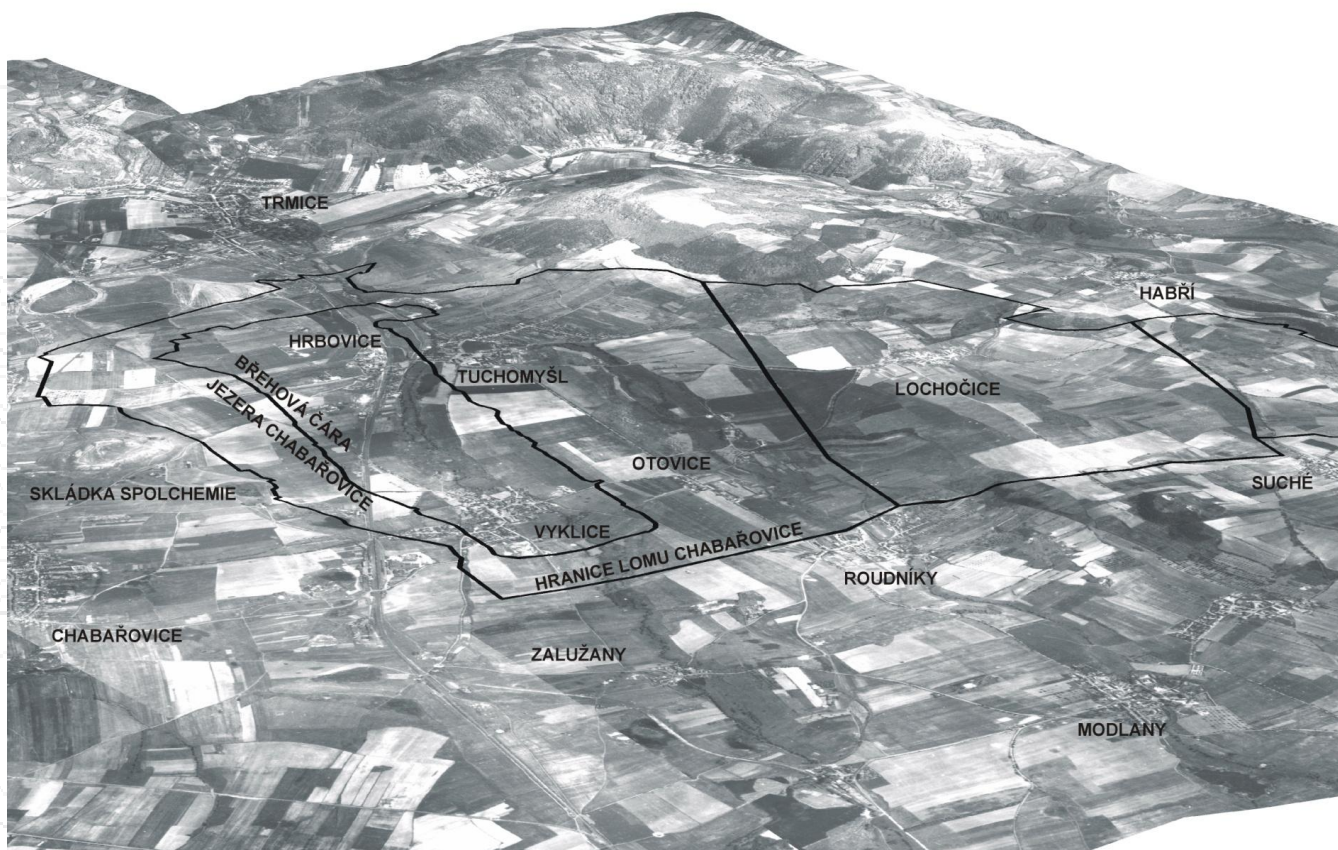


Interaktivní vizualizace projektu

- Microsoft Explorer
- Navigace
- Pohledy
- Trajektorie
- Rendering
- Publikování na Webových prezentacích

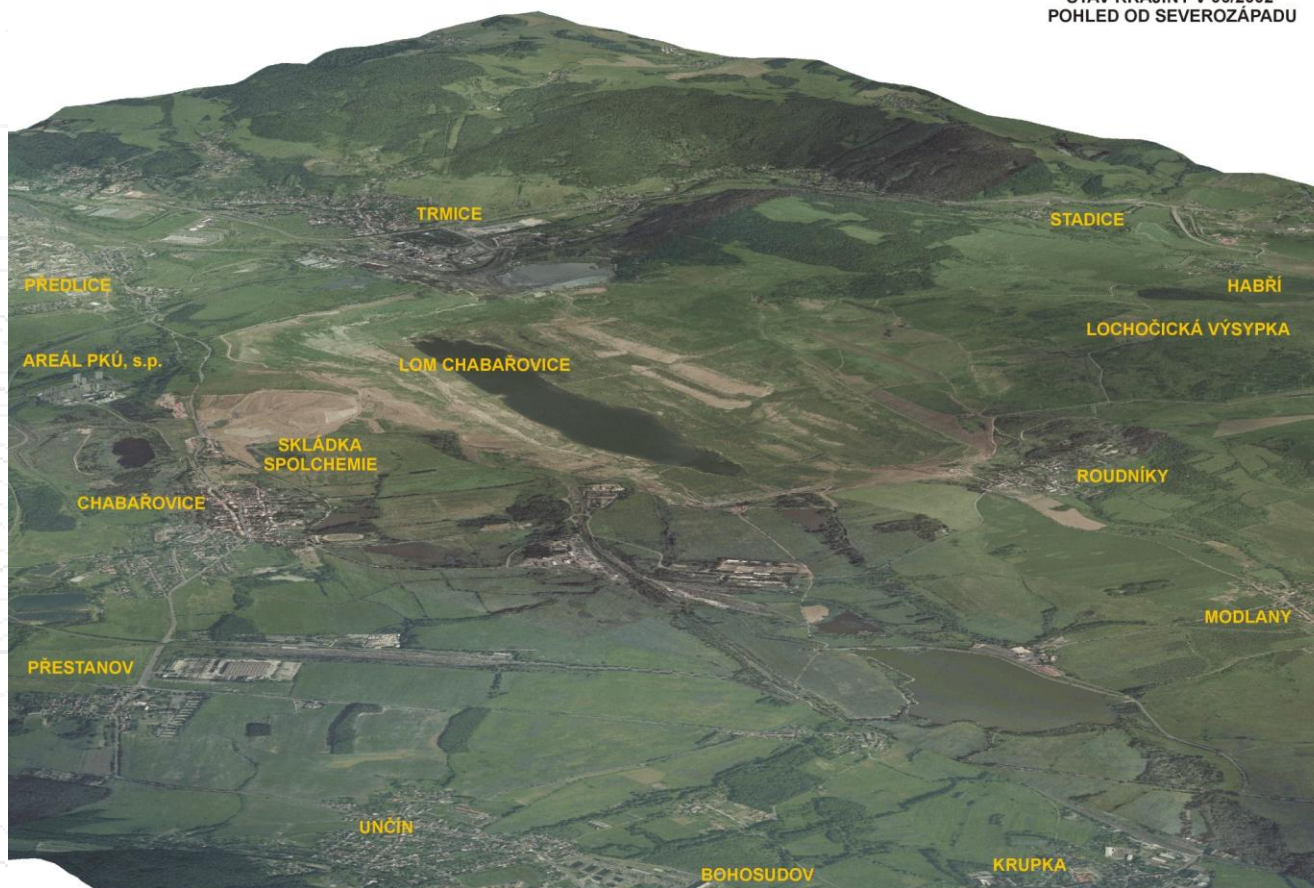
Interaktivní vizualizace projektu

STAV KRAJINY V ROCE 1953 - POHLED OD SEVEROZÁPADU

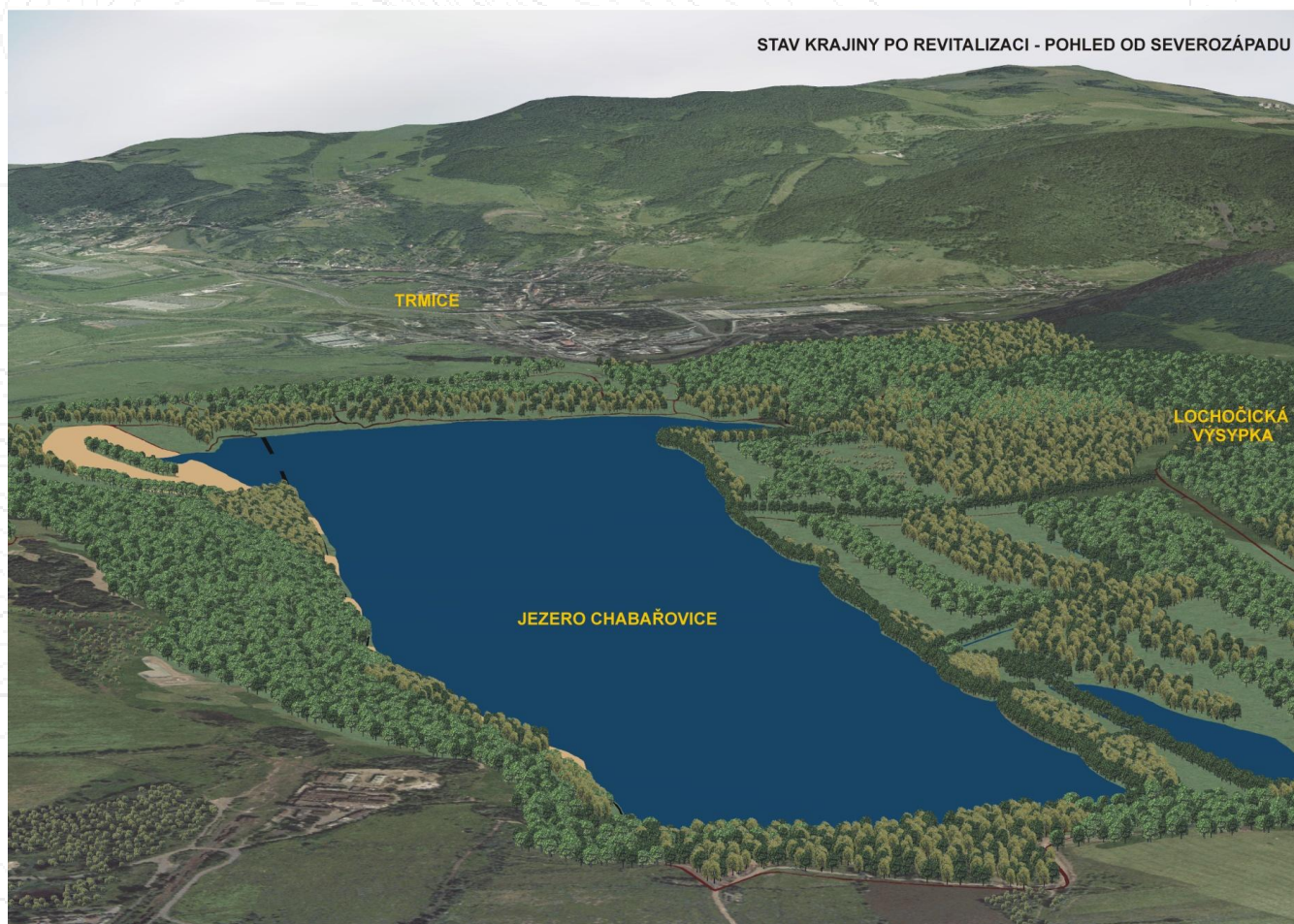


Interaktivní vizualizace projektu

STAV KRAJINY V 06/2002
POHLED OD SEVEROZÁPADU



Interaktivní vizualizace projektu



Praktická ukázka



Dotazy

